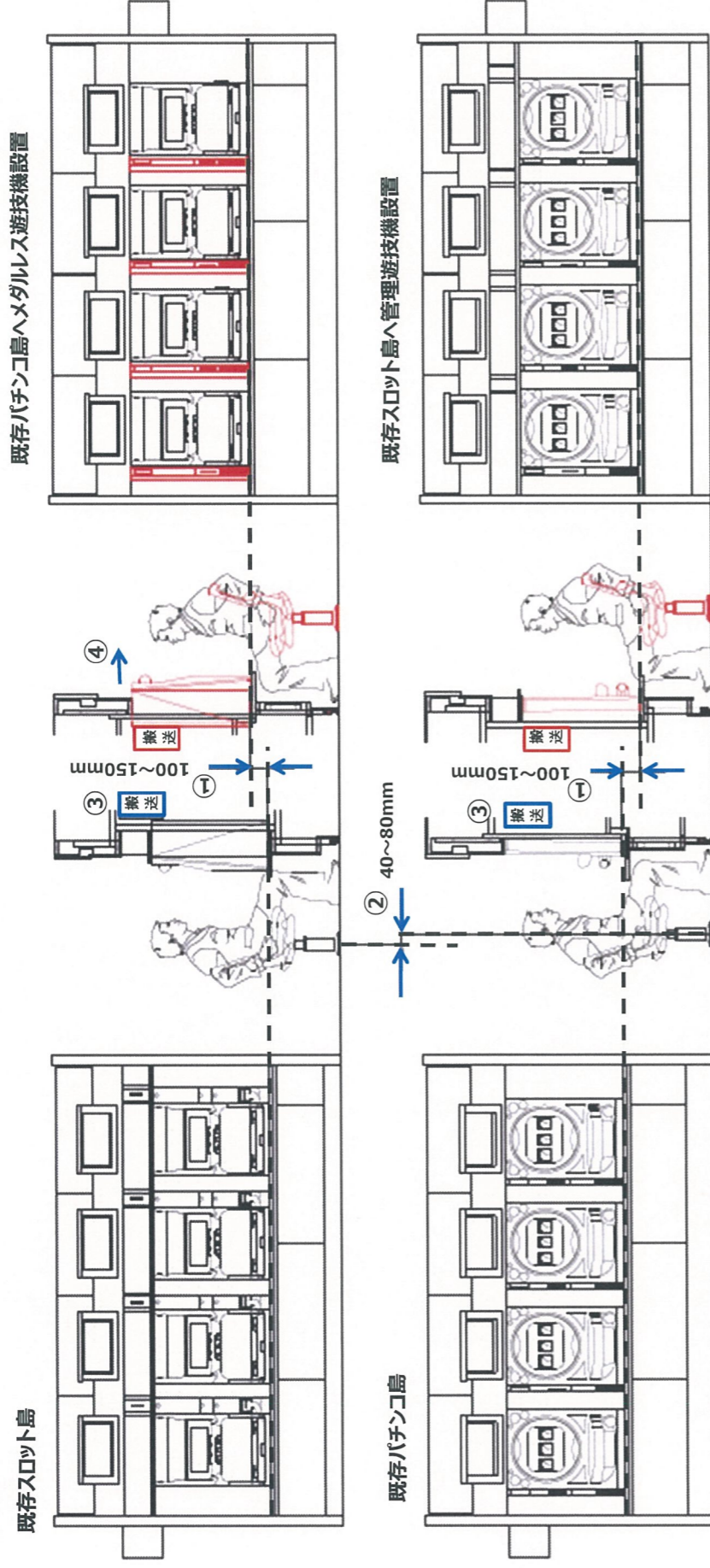


【設置参考図】



【前提条件】

- ①パチンコ島とスロット島の遊技台設置高さは100~150mm程度の差がある。(椅子の高さは概ね同じ)
- ②パチンコ島とスロット島の椅子の前後位置は40~80mm程度の差がある。
- ③スロット島の紙幣搬送は独立型ビルバリにて遊技機の上方に設置され、パチンコ島についてはユニット内蔵ビルバリにて遊技台背面に設置されている。
- ④既存パチンコ島にスロット島を設置する場合、島の膳板や設備の関係により、パチンコ島の設置面よりも前に出して設置する。

【設置パターンによる影響】

遊技機 ユニット	メダルレス遊技機			管理遊技機 ユニット左設置
	ユニット左設置 内蔵ビルバリ (PSユニット完全共通)	独立ビルバリ (ビルバリ改造による互換)	内蔵ビルバリ (液晶改造による互換)	
島	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・再設置 ⇒場合によって部品変更必要 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・メンテナンズ不可 ⇒メダルレス遊技機の対応必要 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・メンテナンズ不可 ⇒メダルレス遊技機の対応必要 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・再設置 ⇒場合によって部品変更必要
既存スロット島	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島の割付変更 	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島の割付変更 ・島ビルバリ設置棚の改造 	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島上下の板追加 ・椅子の高さ、前後位置変更 ⇒店舗要望により ・島の割付変更 ⇒遊技機とユニット間のスペースが20mmの場合、割付変更なし 	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島の割付変更 ・島の前後位置変更 ⇒店舗要望により ・島の割付変更
既存パチンコ島	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・メンテナンズ不可 ⇒メダルレス遊技機の対応必要 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・設置不可 ⇒島の設置スペースの問題 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・メンテナンズ不可 ⇒メダルレス遊技機の対応必要 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・設置不可 ⇒島の設置スペースの問題
既存パチンコ島	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島上下の板追加 ・椅子の高さ、前後位置変更 ⇒店舗要望により ・島の割付変更 ⇒遊技機とユニット間のスペースが20mmの場合、割付変更なし 	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島上下の板追加 ・椅子の高さ、前後位置変更 ⇒店舗要望により ・島の割付変更 	<p>【島設備】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・島上下の板追加 ・椅子の高さ、前後位置変更 ⇒店舗要望により ・島の割付変更 	<p>【紙幣搬送】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・紙幣搬送 ・既存流用可能

【追記事項】

- ・今回は過去の経験上での寸法や仕様を基に検討したが、実際には店舗毎の仕様や考え方が様々であるため上記内容が全てではない。
- ・既存との混在を含めてより付帯設備への影響を少なくすることを考えた場合、新たに設置される遊技機およびユニット側が互換性を保つことが望ましい。
- ・遊技機およびユニットの仕様が決まった状態ですべて新規の島として検討するのであれば、パチンコとスロットの共通化を考慮した島を検討することは可能である。