

■管理遊技機及びメダルレス遊技機に関する質問事項等について(回答)

【1】遊技機のスペック・仕様について

	(1)	新遊技機と現行機のスペック・仕様を内規で差別化(区分)することのだが、具体的にどのようなこと(現行機との違い)を考えているのか？
日工組	回答	遊技機のバリエーションを広げる方向で、管理遊技機に関する内規の検討をおこなっております。
日電協	回答	行政側と具体的な話はしておりませんが、毎年実施しているユーザへのアンケート調査結果をもとに、現在自主規制で抑えているものを解除できないかということを検討しております。
	(2)	新遊技機に付加価値を持たせて、現行機より優位性を持たせて市場投入したいとのことだが、差別化するのではなく、新遊技機と同様のスペック・仕様を持った遊技機を現行機で出す予定はないのか？
遊技機 共通	回答	依存症対策の一つとして、21世紀会にて「射幸性が過度に高まることを防止するために、遊技機の出玉情報等を一元的に管理する新規の遊技機の開発、システム構築の実現を目指す」ことが採択されていることから、新規遊技機を普及させていく上で、現行機との差別化は必要と考えております。
	(3)	現行の解釈基準でも実現できることなかで止めている機能があり、それを新遊技機で実現することのだが、なぜ現行機で実現できないのか？
遊技機 共通	回答	新遊技機については、出玉情報等を一元管理することを担保とすることで、現行機では実現が難しいゲーム性等に関しても、行政側と交渉が可能となると考えております。
	(4)	現行機に比べて、お客様により楽しんでいただける遊技機を目指すとのことだが、現行機でそれができない理由とは何か？
遊技機 共通	回答	当面の間は、新規遊技機と現行機が併存していくため、現行機についても、お客様により楽しんでいただける遊技機の開発をおこなってまいります。
	(5)	管理遊技機は全て“設定付き”となるのか？
日工組	回答	現行機と同様、各社判断となります。

【2】ユニットについて

	(1)	2024年度の上半期に新紙幣が発行される予定だが、専用ユニットを購入した後にビルバリ交換となると負担が大きい。将来に向けて安価に対応できる方策等を考えているのか？
ユニット	回答	現在確認中のため、後日、ご回答させていただきます。
	(2)	専用ユニットは、管理遊技機とメダルレス遊技機の両方に使えるのか？
ユニット	回答	専用ユニットについては、原則、共通となっておりますが、現在、各社の開発状況を確認中です。
	(3)	現行のCRユニットを専用ユニットに改造可能なユニットはどれだけあるのか、それぞれ改造にいくらかかるのか、具体的に各ユニットメーカーから回答を貰っていただきたい。
ユニット	回答	現在確認中のため、後日、ご回答させていただきます。
	(4)	新遊技機と現行機を併用する場合、通信回線のところで専用線が増えて負担が大きいため、業界全体のVPNを構築すべきだと思うが、その点をどうお考えか？
遊技機 共通	回答	全機連で本件に関する分科会を設け検討をおこないます。
	(5)	現行機から新遊技機、新遊技機から現行機に入れ替える場合、ユニットについて、それぞれどのような変更(作業及び費用)が必要となるのか？
ユニット	回答	現在確認中のため、後日、ご回答させていただきます。

【3】遊技球、メダル等について

	(1)	管理遊技機の遊技球はステンレス製とのことだが、重量や大きさは現行のものと同じか？
日工組	回答	現行の鉄球と同じです。
	(2)	管理遊技機1台に使用する遊技球は50玉以内とのことだが、その基準はメーカーや機種によって異なるのか？
日工組	回答	そのとおりです。
	(3)	その遊技球は付属品か別売りか、別売りの場合、価格はどの程度か？
日工組	回答	現在の鉄球と同様の商流を想定しております。金額については、各台計数器の遊技機で台当たりに必要な球数の金額と同じくらいの金額になると考えられます。
	(4)	他店からの持ち込みや、鉄球の混入は防げるのか？
日工組	回答	管理遊技機には鉄球検知機構を搭載することを必須としておりますので、鉄球が混入した場合は検知することが可能です。 持ち込み玉ゴトについては、管理遊技機においておこなうメリットはないと思われま
	(5)	管理遊技機に投入する遊技球数に過不足があった場合、エラー表示等が出るのか？
日工組	回答	共通の取り決めはありませんが、各社で何らかの対応をおこなうものと考えております。
	(6)	メダルレス遊技機はカードに貯メダルすることになるが、CR機のカードと同様と考えてよいのか？
自工会	回答	従来どおり、現行機、管理遊技機、メダルレス遊技機全て1枚の会員カードで共用可能です。 ただし、1店舗の中でユニットメーカーが2社導入されている、または、貯玉システムメーカーが2社導入されている場合は、この限りではありません。
	(7)	回胴式遊技機の貯留装置のデジタル表示の上限は50枚だが、メダルレス遊技機の場合、上限はどうなるのか？
日電協	回答	規則上の上限はございませんが、各社の共通の仕様として15,000枚としております。 また、15,000枚に達した場合、遊技が停止し、遊技者が計数ボタンに押下することにより遊技が可能となります。 従って、上限値を超えた場合でも遊技メダルがなくなることはありません。
	(8)	電波ゴト等の虞はないのか？万が一起きた場合の責任はどこが取るのか？
遊技機 共通	回答	現状想定されるゴト事案については十分対応済みです。 常に遊技機の持ち球及び持ちメダルの情報を専用ユニットに送信しているため、電波ゴト等が行われて数値が増えたとしても、遊技機側の数値と専用ユニット側の数値に一定の誤差が出た段階で専用ユニットが止まる仕組みになっております。 万が一ゴト事案が発生した際の責任の所在を明確にした上で真摯に対応いたします。

【4】その他

遊技機 共通	(1)	仮に現行機を500台設置しているホールが、全台新遊技機に入れ替える場合のイニシャルコストとランニングコストはどの程度かかるのか？
	回答	現在確認中のため、後日、ご回答させていただきます。
遊技機 共通	(2)	遊技機の重量化や筐体の巨大化が問題になっているが、新遊技機では何か基準を設けることを考えているのか？
	回答	将来的に自由度の高い島環境を実現するために、遊技機の寸法については、一定の基準が設けられないか検討をおこなっております。
遊技機 共通	(3)	依存対策として18歳未満の入場監視、自己申告プログラムを“システム化する”とあるが、具体的にどのような仕組みを考えているのか？
	回答	現在、関係団体含め確認中のため、後日、ご回答させていただきます。
遊技機 共通	(4)	年内に14団体合同で行政当局に新遊技機に関する陳情に行きたいとのことだが、陳情する具体的な内容は何か？
	回答	具体的な内容を現時点で、申し上げることはできないが、ファンに対して魅力のある遊技機が開発できるよう内規、自主規制の見直しをはかり、新遊技機の普及の推進をはかりたいと考えています。
遊技機 共通	(5)	現在、ホール数が激減している環境のなか、新たな投資を必要とする新システムではなく、現行のシステムのなかである程度の収益が上がるような、ホールが投資意欲を持てるような環境を作るべきではないか？
	回答	ホール様の収益をあげるためには、ファンが安心してホールにきていただける環境をつくることが大切であると 考えています。 例えば、新型コロナウイルス感染症対策においては、ホール様が様々対策、対応をとっているため、従業員の負担が増え労務費の負担も増加していると思います。新規遊技機においては、メダル等をお客様が直接触れることがないため、メダル等の消毒は必要ありません。ファンにとっても安心して遊技できる環境となると思います。 また、出玉情報をセンターで管理をしているため、不正改造等で過度なメダル等がでた場合、即座に確認でき、ホール様もファンも安心して遊技ができる環境となると考えています。 更に、内規、自主規制の見直しをはかることにより、魅力ある遊技機を提供し、ホール様の収益向上の一助となると考えています。